Stanleys Abenteuer

# Mitarbeiter

Game-Programmierung Erik und Frank

# Neue Aufgaben

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Kategorie** | **Aufgaben** | **Visuell** | **Audio** | **Ersteller** |
| 1 | Start | Anleitung (Früheres Tutorial) |  |  |  |
| 2 | Spieler ist nicht startbar vor Level |  |  |  |
| 3 | Level | Buchstaben versetzen | Buchstabe | Sammeln | Frank |
| 4 | Pausepunkte zum Lernen in Kapitel 1 | Stillstehen |  | Erik |
| 5 | Rücksetzung auf letzten Speicherpunkt wen gegen Schloss | Taumelbild | Kollision | Erik |
| 6 | Animationsanpassung in Level 1 |  |  |  |
| 7 | Kurven auf Lücken kontrollieren | Routenbreiter |  | Frank |
| 8 | Zeit für Level prüfen (Zeit \* 2) |  |  | Frank & Erik |
| 9 | Zeitablauf gibt Game Over (Neustart des Levels) |  |  | Erik |
| 10 | Tutorial | Leertastenhinweis im Introbereich | Angabe |  | Erik |
| 11 | Sammelanleitung für ersten Buchstaben im Spiel | Angabe |  | Erik |
| 12 | Buchstaben müssen nicht in Reihenfolge sein | Angabe |  | Erik |
| 13 | Neustart | Angabe |  | Erik |
| 14 | Skipfunktion beim vorlesen | Angabe |  | Erik |
| 15 | Feedback | Mauerkollision | Keine Änderung |  |  |
| 16 | Neues Zielwort nach Schloss | Angabe |  |  |
| 17 | Richtiger Buchstabe |  |  |  |
| 18 | Falscher Buchstabe |  |  |  |
| 19 | Zeitverlust |  |  |  |