Stanleys Abenteuer

# Neue Aufgaben

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kategorie** | **Aufgaben** | **Visuell** | **Audio** | **Ersteller** |
| Start | Anleitung (Früheres Tutorial) |  |  |  |
| Spieler ist nicht startbar vor Level |  |  |  |
| Level | Wurm ohne Warnzeichen im Intro | Wurm |  | Erik |
| Buchstaben versetzen | Buchstabe | Sammeln | Frank |
| Pausepunkte zum Lernen in Kapitel 1 | Stillstehen |  | Erik |
| Rücksetzung auf letzten Speicherpunkt wen gegen Schloss | Taumelbild | Kollision | Erik |
| Animationsanpassung in Level 1 |  |  |  |
| Kurven auf Lücken kontrollieren | Routenbreiter |  | Frank |
| Start in Szene 2 |  |  | Erik |
| Zeit für Level prüfen (Zeit \* 2) |  |  | Frank & Erik |
| Zeitablauf gibt Game Over (Neustart des Levels) |  |  | Erik |
| Tutorial | Leertastenhinweis im Introbereich | Angabe |  | Frank |
| Sammelanleitung für ersten Buchstaben im Spiel | Angabe |  | Frank |
| Buchstaben müssen nicht in Reihenfolge sein | Angabe |  | Frank |
| Neustart | Angabe |  | Frank |
| Skipfunktion beim vorlesen | Angabe |  | Erik |
| Feedback | Mauerkollision | Keine Änderung |  |  |
| Neues Zielwort nach Schloss | Angabe |  |  |
| Richtiger Buchstabe |  |  |  |
| Falscher Buchstabe |  |  |  |
| Zeitverlust |  |  |  |