Stanleys Abenteuer

# Neue Aufgaben

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kategorie** | **Aufgaben** | **Visuell** | **Audio** | **Ersteller** |
| Start | Anleitung (Früheres Tutorial) |  |  | Erik |
| Spieler ist nicht startbar vor Level |  |  | Erik |
| Level | Wurm ohne Warnzeichen im Intro | Wurm |  | Erik |
| Buchstaben versetzen | Buchstabe | Sammeln | Frank |
| Pausepunkte zum Lernen in Kapitel 1 | Stillstehen |  | Erik |
| Rücksetzung auf letzten Speicherpunkt wen gegen Schloss | Taumelbild | Kollision | Erik |
| Animationsanpassung in Level 1 | Animation |  | Lefti |
| Kurven auf Lücken kontrollieren | Routen breiter |  | Frank |
| Start in Szene 2 |  |  | Erik |
| Zeit für Level prüfen (Zeit \* 2) |  |  | Frank & Erik |
| Zeitablauf gibt Game Over (Neustart des Levels) |  |  | Erik |
| Tutorial | Leertastenhinweis im Introbereich | Angabe |  | Frank |
| Sammelanleitung für ersten Buchstaben im Spiel | Angabe |  | Frank |
| Buchstaben müssen nicht in Reihenfolge sein | Angabe |  | Frank |
| Neustart | Angabe |  | Frank |
| Skipfunktion beim vorlesen | Angabe |  | Erik |
| Highlighten des Tutorials | Angabe |  | Erik |
| Feedback | Mauerkollision |  | Mauerkollision | Frank & Erik |
| Gegnerkollision |  | Gegnerkollision | Frank & Erik |
| Neues Zielwort nach Schloss |  | Hinweis | Frank & Erik |
| Richtiger Buchstabe |  | Hinweis | Erik |
| Falscher Buchstabe |  | Hinweis | Erik |
| Zeitverlust |  | Hinweis | Frank & Erik |

Feedback Jonas:

Stanley zu klein um gleich als Spieler erkannt zu werden

Teambesprechung:

Skipfunktion beim vorlesen > nach Testing?

Highlighten des Tutorials > Welches Design, erscheinen oder blinkend